



I JORNADAS DE EXPERTOS COMUNIDADES TERAPÉUTICAS
PROFESIONALIZADAS

**APRENDER A VIVIR EN RED:
UNA MIRADA A LAS NUEVAS ADICCIONES**

CONDUCTAS PROBLEMÁTICAS CON LOS JUEGOS DE AZAR Y
VIDEOJUEGOS: INTERACCIÓN ENTRE PERFILES PSICOLÓGICOS,
FACTORES SOCIALES Y DISEÑO DE LOS PRODUCTOS.

Dr. Juan F. Navas

INVESTIGADOR JUAN DE LA CIERVA. UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
MIEMBRO DEL CONSEJO ASESOR DE JUEGO RESPONSABLE.

(DGOJ. MINISTERIO DE CONSUMO)

MIEMBRO DEL CONSEJO EDITORIAL DE INTERNATIONAL GAMBLING STUDIES



@JUANF_NAVAS



JUAN F NAVAS

01 TRASTORNOS ADICTIVOS.
Adicción a sustancias y
adicciones comportamentales

02 FACTORES ASOCIADOS AL
DESARROLLO DE PROBLEMAS
CON EL JUEGO DE AZAR

03 HETEROGENEIDAD EN LOS
PERFILES DE JUGADORES/AS
DE JUEGO DE AZAR

ÍNDICE

01

TRASTORNOS ADICTIVOS.
Adicción a sustancias y adicciones comportamentales

FASES DEL PROCESO DE ADICCIÓN

¿RECUPERACIÓN DEFINITIVA?

5
RECAÍDA

4
CESE

3
PÉRDIDA DE CONTROL

2
CONSUMO REGULAR

1
INICIO/PRIMEROS CONTACTOS



SUBSTANCIAS

EFFECTOS ADICTIVOS

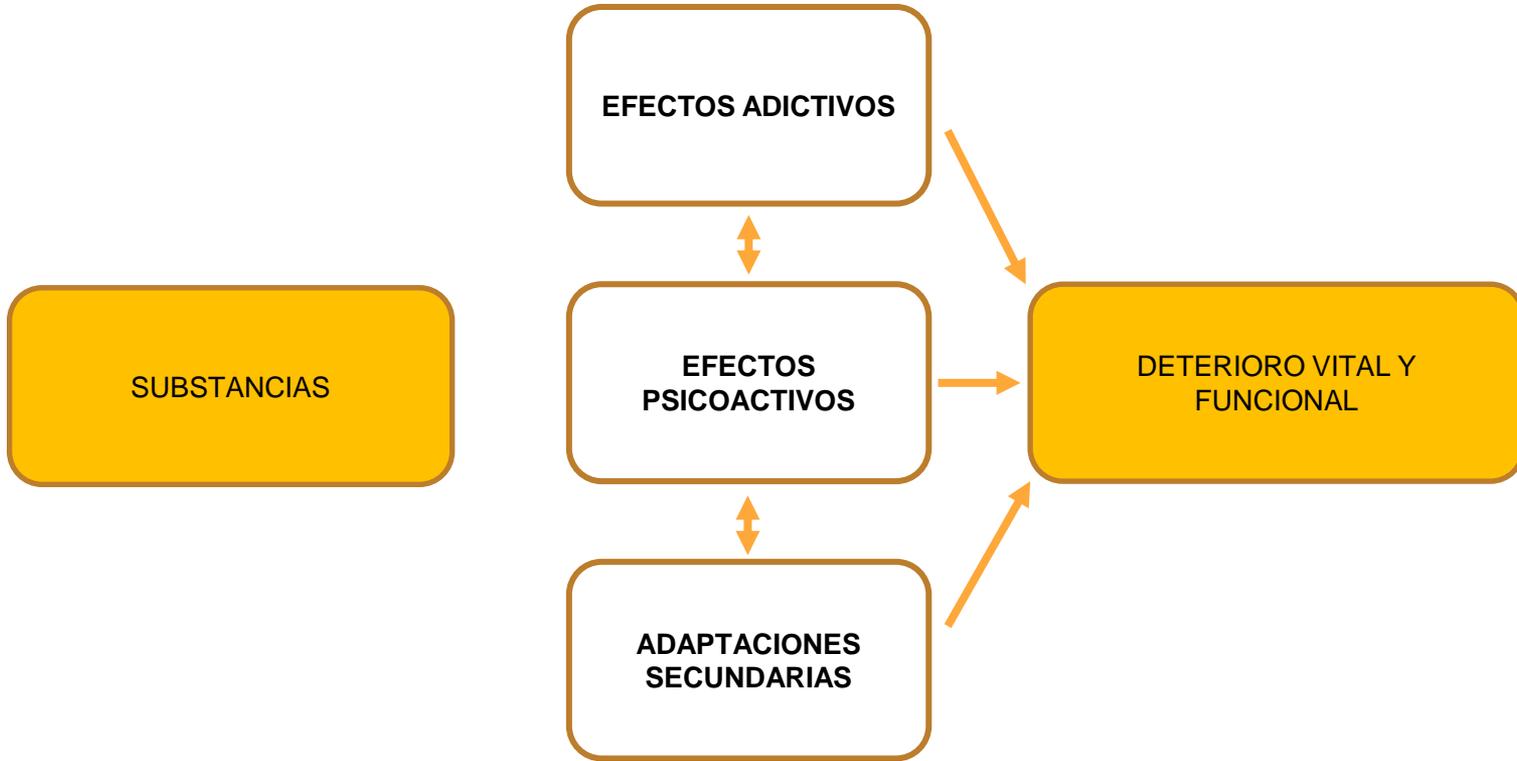
- Dependen de las características farmacológicas de la sustancia y la vía de administración

EFFECTOS PSICOACTIVOS

- Euforia
- Relajación
- Excitación
- Placer
- Alucinaciones...

ADAPTACIONES SECUNDARIAS

- Conciencia del daño
- Preocupación
- Negación / Justificación
- Autoeficacia...



FASES DEL PROCESO DE ADICCIÓN

¿RECUPERACIÓN DEFINITIVA?

5
RECAÍDA

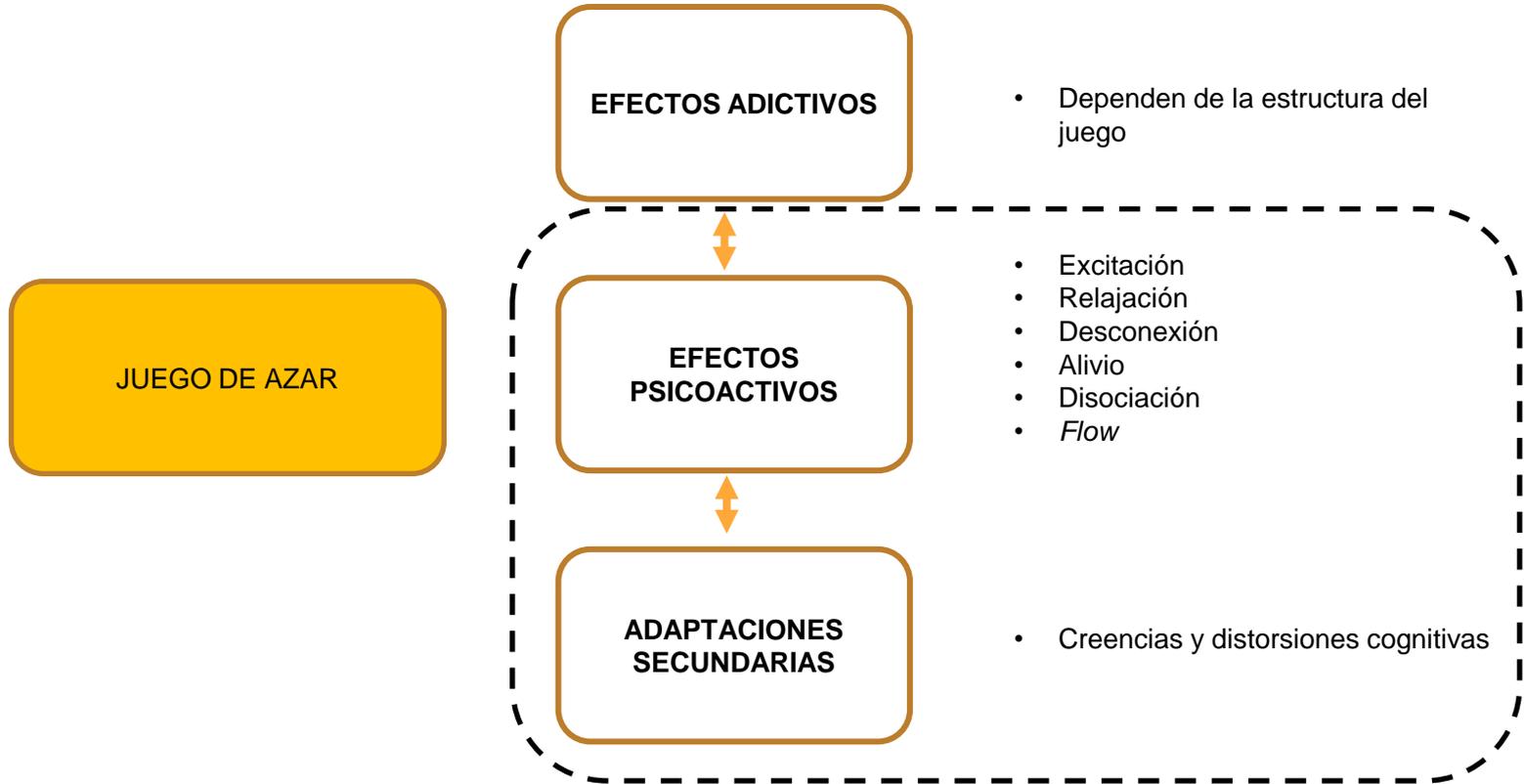
4
CESE

3
PÉRDIDA DE CONTROL

2
CONSUMO REGULAR

1
INICIO/PRIMEROS CONTACTOS





FASES DEL PROCESO DE ADICCIÓN

¿RECUPERACIÓN DEFINITIVA?

5

RECAÍDA

4

CESE

3

PÉRDIDA DE CONTROL

2

CONSUMO REGULAR

1

INICIO/PRIMEROS CONTACTOS

Trastorno por juego de azar

A. Juego patológico problemático persistente y recurrente, que provoca un deterioro o malestar clínicamente significativo y se manifiesta porque el individuo presenta cuatro (o más) de los siguientes criterios (NO INCLUIDOS) durante un periodo de 12 meses:

5. A menudo apuesta cuando siente desasosiego (p. ej. desamparo, culpabilidad, ansiedad, depresión).

6. Después de perder dinero en las apuestas, suele volver otro día para intentar ganar (“recuperar” las pérdidas).

Especificar la gravedad actual:

Leve: Cumple 4–5 criterios.

Moderado: Cumple 6–7 criterios.

Grave: Cumple 8–9 criterios.

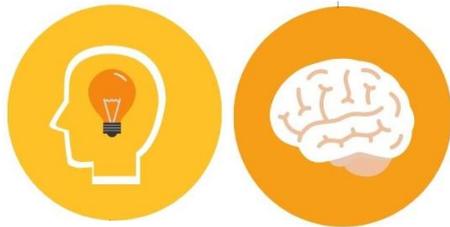
02

FACTORES ASOCIADOS AL DESARROLLO
DE PROBLEMAS CON EL JUEGO DE AZAR

FACTORES ASOCIADOS AL DESARROLLO DE PROBLEMAS CON EL JUEGO DE AZAR



**FACTORES ESTRUCTURALES:
EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR**



FACTORES PSICBIOLÓGICOS

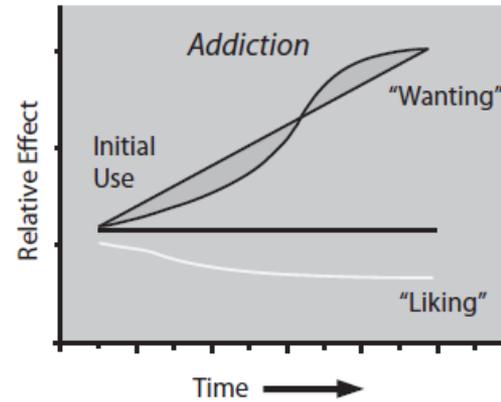
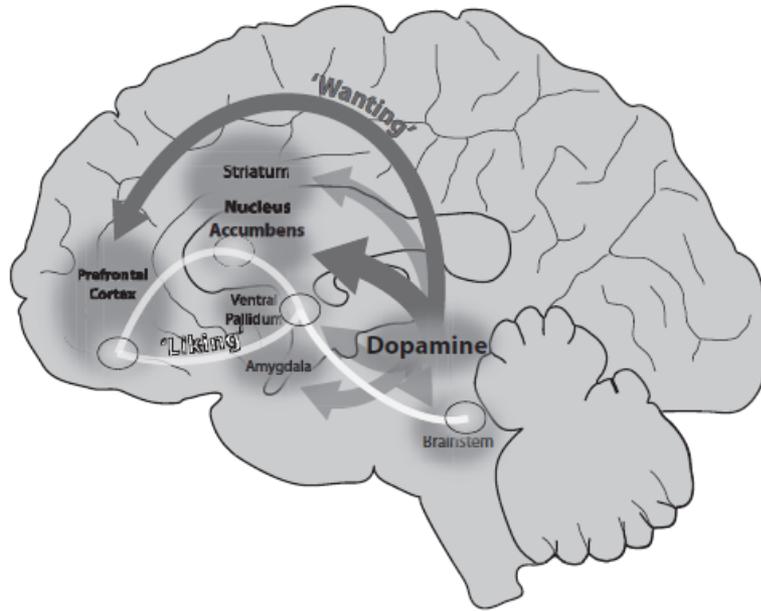


FACTORES SOCIALES/COMUNITARIOS

En ausencia de un agente químico externo, ¿Qué produce la adicción al juego?



Disfunción del sistema cerebral de recompensa: Liking vs Wanting



FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR



- (i) **Bonus y tiradas gratis (free-spins).**
- (ii) **Frecuencia y velocidad:** oportunidades de juego intrasesión, feedback sobre el resultado.
- (iii) **Características de las recompensas:** tamaño del premio, el uso de near-misses Losses-Disguised-as-Wins.
- (iv) **Características del coste:** como el tamaño de la apuesta y la tasa de retorno
- (v) **Características del pago:** como el pago en diferido a través de cuentas y tarjetas.
- (iv) **Características ambientales:** Factores visuales, auditivos y olfatorios.

FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR

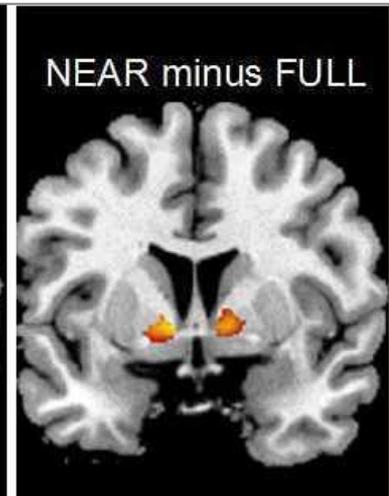
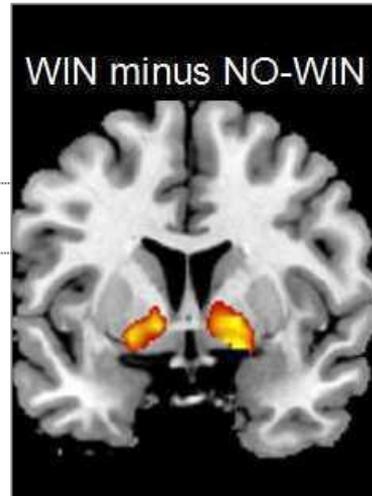
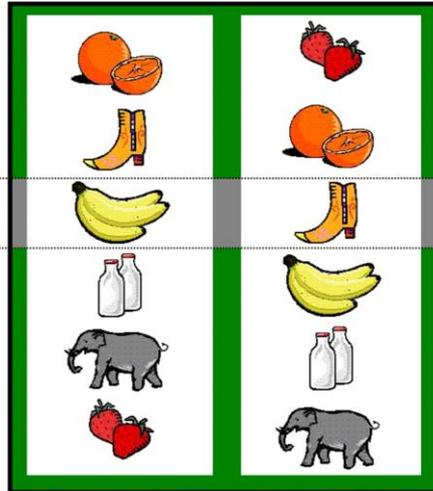
(iii) Características de las recompensas: near-misses



FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR



no win
total: £0



FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR

DISTORSIONES COGNITIVAS DEL JUEGO DE AZAR



- ♥ Incapacidad para parar
- ♣ Expectativas del Juego
- ♠ Ilusión de control
- ♦ Ilusión de predictibilidad
- ♥ Sesgo interpretativo

FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR



FACTORES ESTRUCTURALES: EL DISEÑO DE LOS JUEGOS DE AZAR LA PUBLICIDAD



GAMBLING AND GAMING AND GAMBLING



FACTORES SOCIALES/COMUNITARIOS



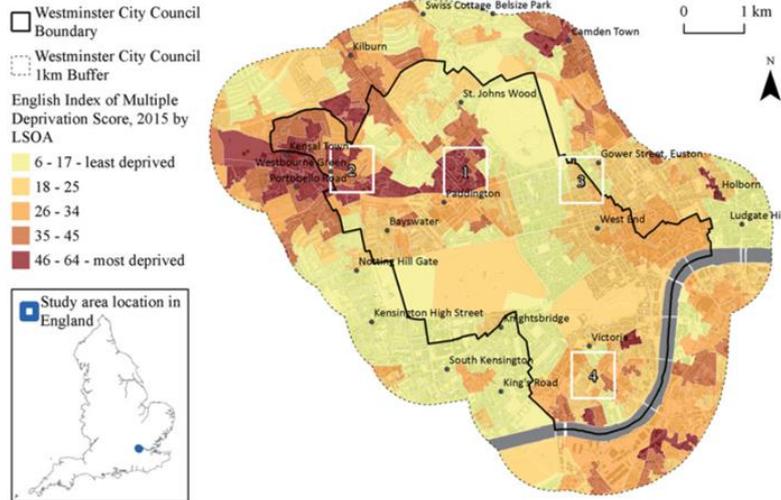
Factores de riesgo/Protección

- (i) Accesibilidad
- (ii) Publicidad
- (iii) Cultura
- (iv) Regulación
- (v) Oportunidades de ocio
- (vi) Apoyo social y comunitario
- (vii) Acceso a tratamiento

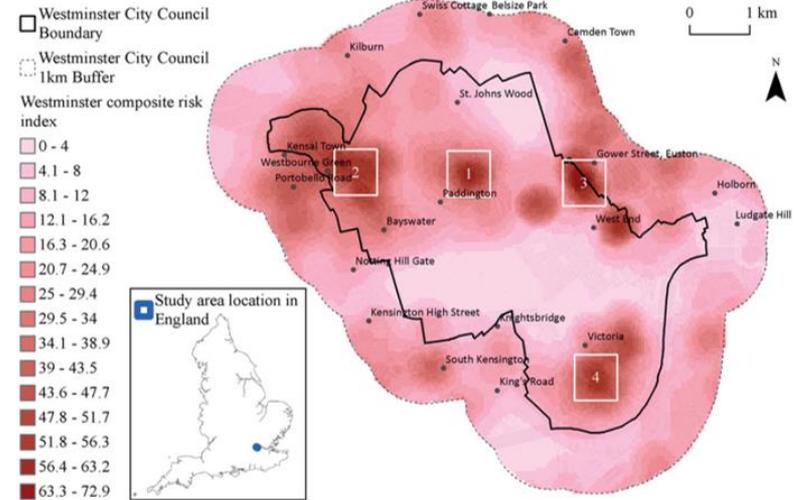
Poblaciones vulnerables

- (i) Edad: 10 y 24 años
- (ii) Minorías étnicas
- (iii) Desempleo
- (iv) Salud mental
- (v) Indigencia

FACTORES SOCIALES/COMUNITARIOS



Contains Ordnance Survey data © Crown copyright and database right 2016. All rights reserved. Licence number 100045515.

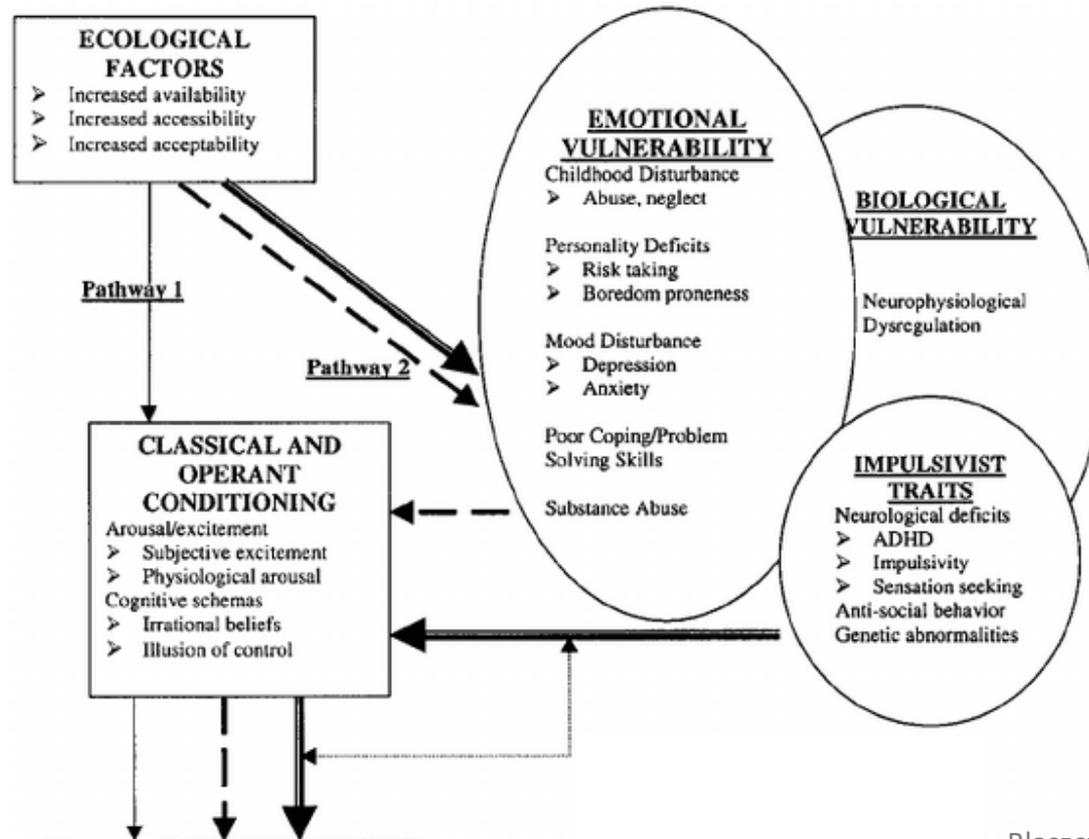


Contains Ordnance Survey data © Crown copyright and database right 2016. All rights reserved. Licence number 100045515.

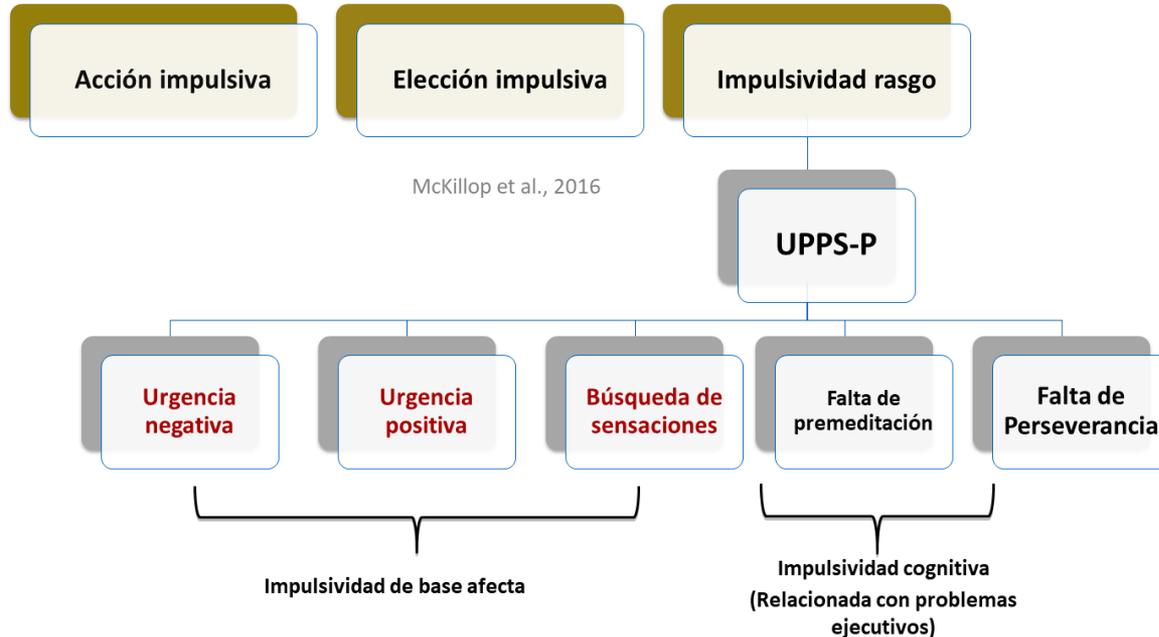
03

HETEROGENEIDAD EN LOS PERFILES DE JUGADORES/AS DE JUEGO DE AZAR

HETEROGENEIDAD EN LOS PERFILES DE JUGADORES/AS DE JUEGO DE AZAR



El puzzle de la impulsividad

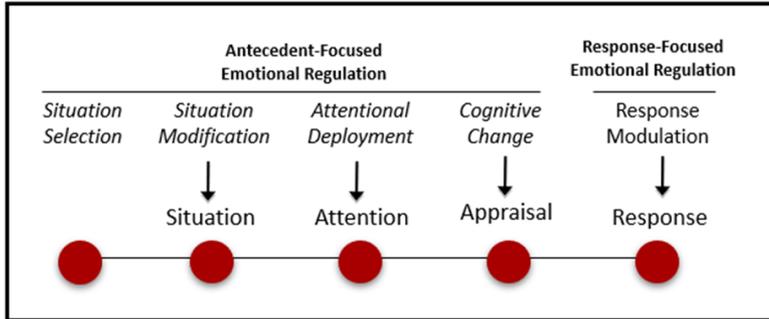


McKillop et al., 2016

Cyders & Smith, 2008

ESTRATEGIAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL

ESTRATEGIAS REGULACIÓN EMOCIONAL (Gross, 1998)



ESTRATEGIAS COGNITIVAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL (Garnefski & Kraaij, 2007)

- Autoculpa
- Culpar a otros
- Catastrofizar
- Rumiar

- Poner en perspectiva
- Reapraisal positivo
- Refocalización positiva
- Refocalización en la planificación
- Aceptación

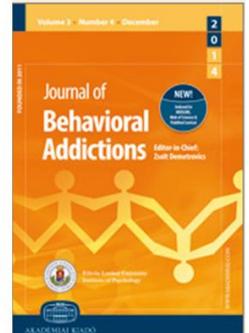
ASOCIACIÓN ENTRE ESTRATEGIAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL “ADAPTATIVAS” Y DISTORSIONES COGNITIVAS DEL JUEGO DE AZAR

FULL-LENGTH REPORT

Journal of Behavioral Addictions 5(2), pp. 271–281 (2016)
DOI: 10.1556/2006.5.2016.040

Gambling with Rose-Tinted Glasses on: Use of Emotion-Regulation Strategies Correlates with Dysfunctional Cognitions in Gambling Disorder Patients

JUAN F. NAVAS^{1,2*}, ANTONIO VERDEJO-GARCÍA^{3,4}, MARTA LÓPEZ-GÓMEZ⁵,
ANTONIO MALDONADO^{1,2} and JOSÉ C. PERALES^{1,2}



ASOCIACIÓN ENTRE ESTRATEGIAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL “ADAPTATIVAS” Y DISTORSIONES COGNITIVAS DEL JUEGO DE AZAR

	Muestra	Medidas de resultado
Diseño	PTJ and CS	GRCS CERQ

Participantes:

PTJ; n = 41

CS; n = 45

Criterios de inclusión (PTJ):

Estar en tratamiento (<6 meses)

Abstinencia (>15 días)

CI estimado (>80)

Criterios de inclusión (Todos):

Psicopatología premórbida

Problemas neurológicos

GRCS; Gambling-related cognitive distortions:

Raylu & Oei, (2004)

CERQ; Cognitive emotion regulation strategies:

Domínguez-Sánchez et al., (2013)

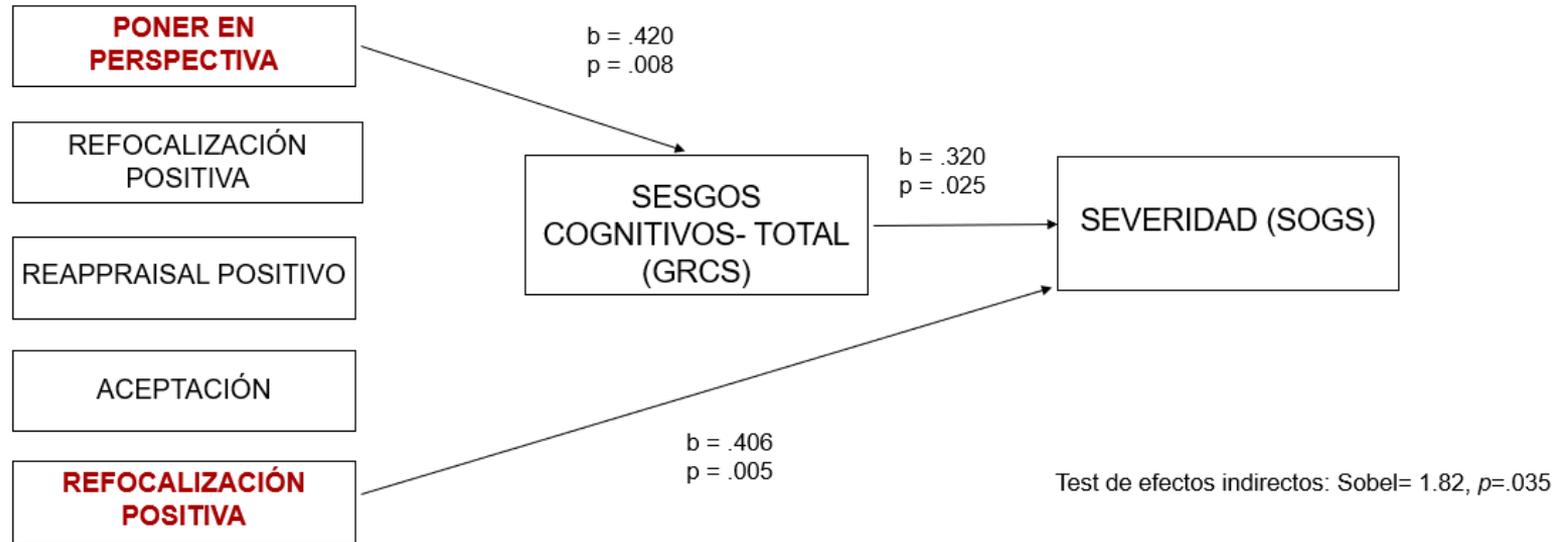
MultiCage CAD-4:

Pedrero Pérez et al., (2011)

SOGS

Spanish version; Echeburúa et al., 1994)

ASOCIACIÓN ENTRE ESTRATEGIAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL “ADAPTATIVAS” Y DISTORSIONES COGNITIVAS DEL JUEGO DE AZAR



ASOCIACIÓN ENTRE ESTRATEGIAS DE REGULACIÓN EMOCIONAL “ADAPTATIVAS” Y DISTORSIONES COGNITIVAS DEL JUEGO DE AZAR

FULL-LENGTH REPORT

Journal of Behavioral Addictions 5(2), pp. 271–281 (2016)
DOI: 10.1556/2006.5.2016.040

Gambling with Rose-Tinted Glasses on: Use of Emotion-Regulation Strategies Correlates with Dysfunctional Cognitions in Gambling Disorder Patients

JUAN F. NAVAS^{1,2*}, ANTONIO VERDEJO-GARCÍA^{3,4}, MARTA LÓPEZ-GÓMEZ⁵,
ANTONIO MALDONADO^{1,2} and JOSÉ C. PERALES^{1,2}



Types of Emotion Regulation and Their Associations with Gambling: A Cross-Sectional Study with Disordered and Non-problem Ecuadorian Gamblers

María F. Jara-Rizzo^{1,2} · Juan F. Navas¹ · Andrés Catena¹ · José C. Perales¹ 



RESEARCH ARTICLE

The paradoxical relationship between emotion regulation and gambling-related cognitive biases

Cristian M. Ruiz de Lara, Juan F. Navas , José C. Perales

Mind, Brain and Behavior Research Center (CIMCYC), University of Granada, Granada, Spain

* jfnavas@ugr.es



DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR

RESEARCH REPORT

doi:10.1111/add.13751

Trait and neurobiological underpinnings of negative emotion regulation in gambling disorder

Juan F. Navas^{1,2}, Oren Contreras-Rodríguez³, Juan Verdejo-Román^{2,4}, Ana Perandrés-Gómez², Natalia Albein-Urios⁵, Antonio Verdejo-García^{6,7} & José C. Perales^{1,2,7}

ADDICTION

SSA SOCIETY FOR THE
STUDY OF
ADDICTION

DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR

Diseño	Muestra	Medidas de resultado
	PTJ and CS	Urgencia negativa Regulación emocional

Participantes:

PTJ; n = 41
CS; n = 45

Criterios de inclusión (PTJ):

Estar en tratamiento (<6 meses)
Abstinencia (>15 días)
CI estimado (>80)

Criterios de inclusión (Todos):

Psicopatología premórbida
Problemas neurológicos

Brief UPPS-P:

Cándido et al., (2012)

ERQ; Emotion regulation strategies

Cabello et al., (2013)

MultiCage CAD-4; substances misuse:

Pedrero Pérez et al., (2011)

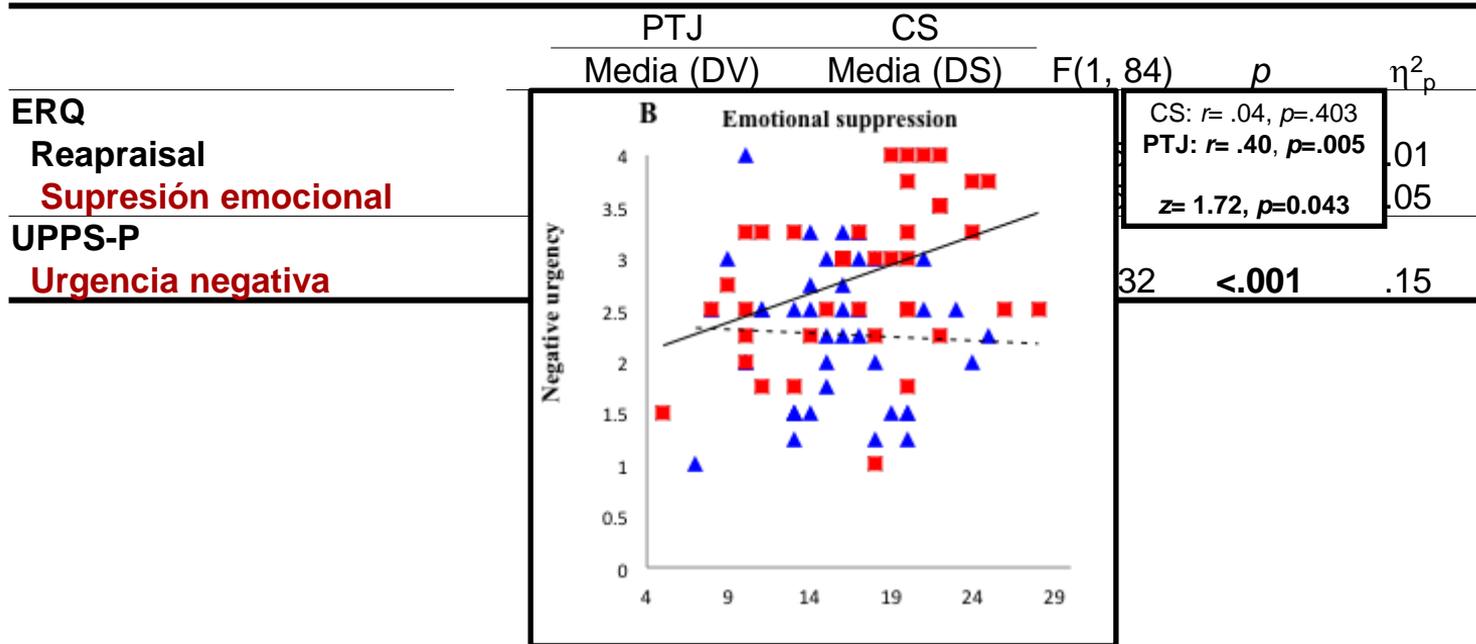
SOGS; gambling severity:

Spanish version; Echeburúa et al., (1994)

DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR

	PTJ	CS			
	Media (DV)	Media (DS)	F(1, 84)	<i>p</i>	η^2_p
ERQ					
Reappraisal	29.07 (5.37)	30.05 (7.11)	0.50	.480	.01
Supresión emocional	17.37 (5.38)	14.93 (5.21)	4.53	.036	.05
UPPS-P					
Urgencia negativa	2.84 (0.74)	2.23 (0.69)	15.32	<.001	.15

DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR



DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR

	Muestra	Medidas de resultado
Diseño	PTJ and CS	UPPS-P Tarea fMRI Reappraisal cognitivo

Participantes:

PTJ; n = 17

CS; n = 21

Criterios de inclusión (PTJ):

Estar en tratamiento (<6 meses)

Abstinencia (>15 días)

CI estimado (>80)

Criterios de inclusión (Todos):

Psicopatología premórbida

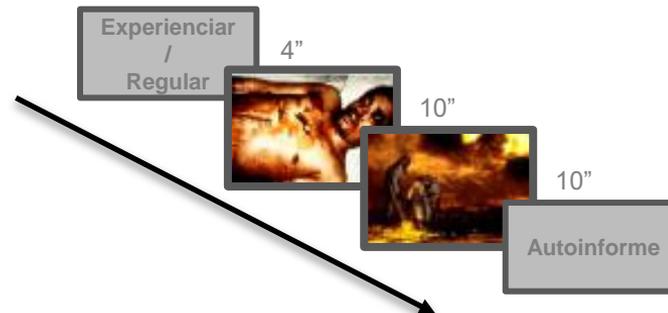
Problemas neurológicos

UPPS-P

Verdejo-García et al., (2012)

Reappraisal cognitivo:

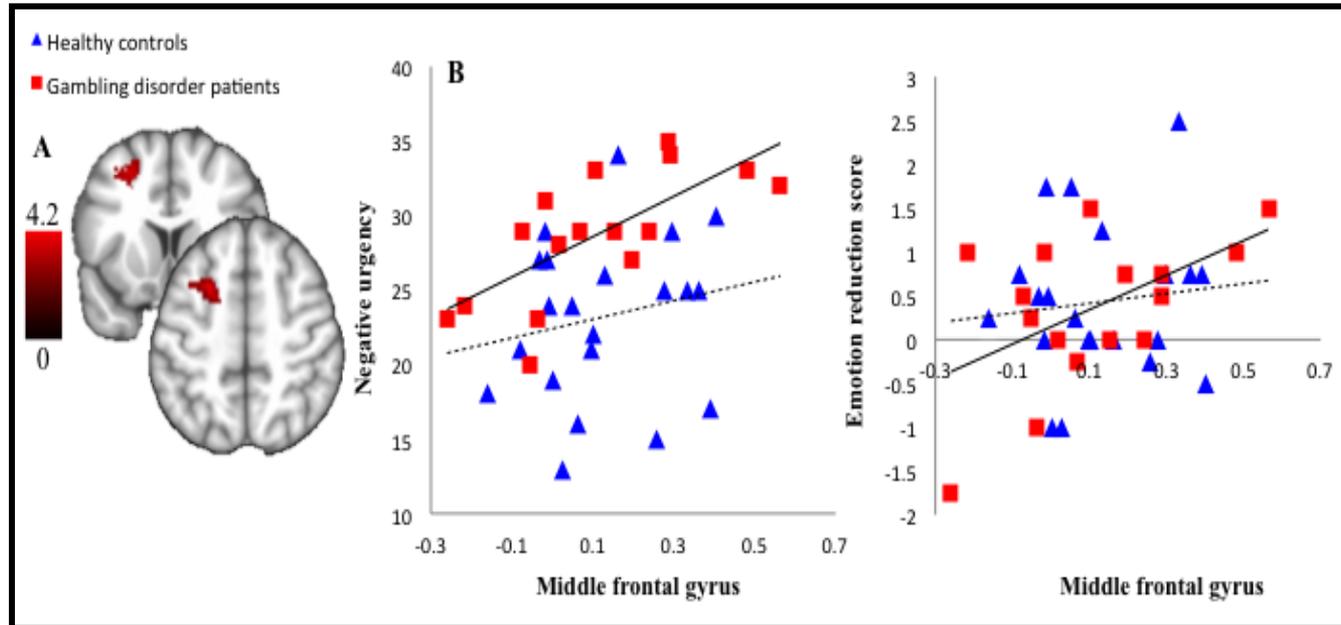
Phan et al., (2009)



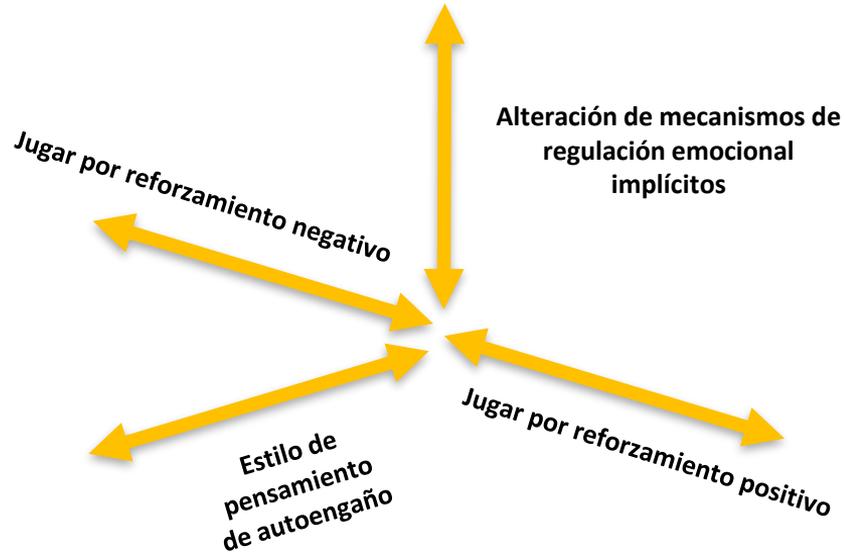
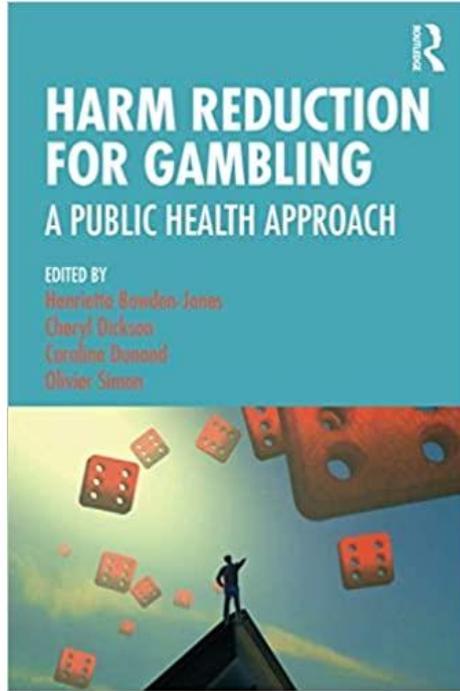
DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR

	PTJ	CS			
	Media (DV)	Media (DV)	F(1, 36)	<i>p</i>	η^2_p
UPPS-P					
Urgencia negativa	29.18 (4.70)	23.19 (5.46)	12.79	.001	.26
Intensidad de la emoción dentro de la RM					
Observar	1.63 (0.67)	1.68 (0.72)	-	-	-
Experimentar	3.57 (0.94)	3.11 (0.96)	-	-	-
Regular	3.19 (0.78)	2.69 (1.00)	-	-	-
Reducción de le emoción	0.38 (0.84)	0.42 (0.87)	0.03	.870	.00

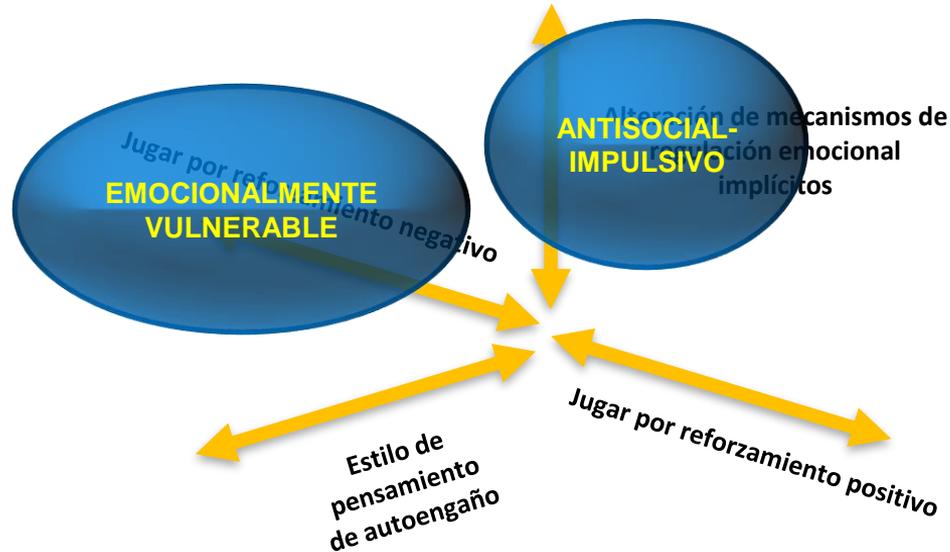
DESREGULACIÓN EMOCIONAL E IMPULSIVIDAD AFECTIVA EN EL TRASTORNO POR JUEGO DE AZAR



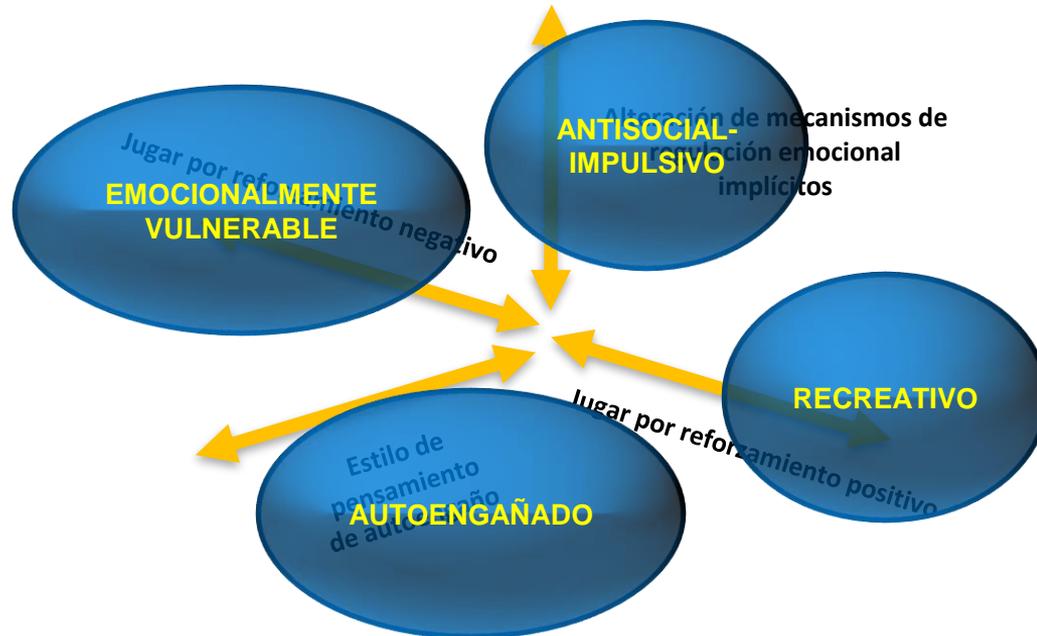
THE GAMBLING SPACE MODEL (GSM; Navas, Billieux, Verdejo-García & Perales, 2019)

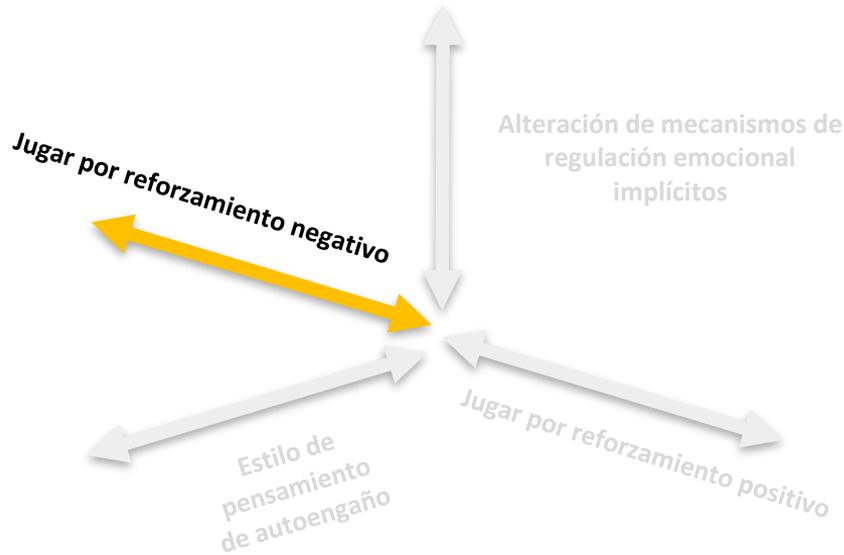


THE GAMBLING SPACE MODEL (GSM; Navas, Billieux, Verdejo-García & Perales, 2019)



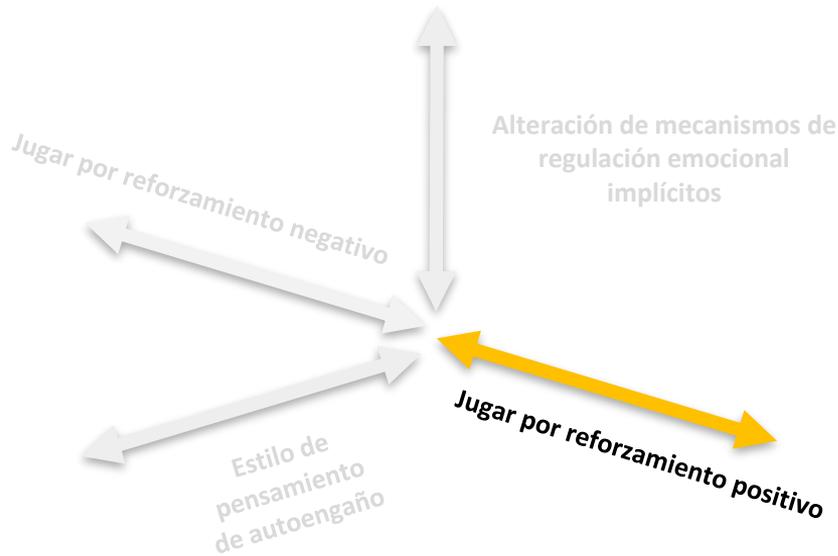
THE GAMBLING SPACE MODEL (GSM; Navas, Billieux, Verdejo-García & Perales, 2019)





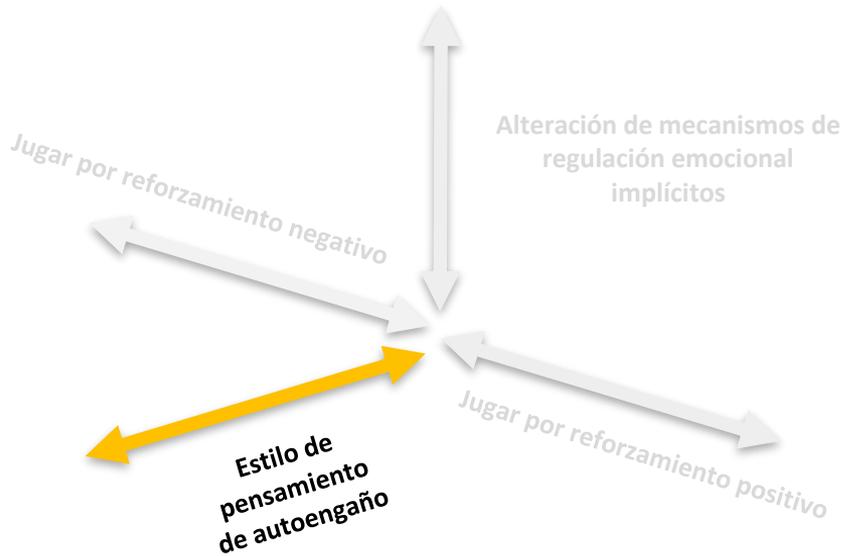
SENSIBILIDAD A LAS PROPIEDADES REFORZANTES DEL JUEGO DE AZAR

- Sensibilidad específica a las propiedades vinculadas al reforzamiento negativo del juego de azar (GAMBLING MOTIVES: e.g. propiedades “ansiolíticas”, evitación del aburrimiento, disociación).
- Parcialmente relacionado con la sensibilidad al castigo general y a factores afectivos negativos rasgo.
- Desempeña un rol en la participación incrementada en actividades de juego dirigidas por motivos negativos.
- Relacionado con el “telescoping” y con la comorbilidad con trastornos afectivos.



SENSIBILIDAD A LAS PROPIERDADES REFORZANTES/APETITIVAS DEL JUEGO DE AZAR

- Sensibilidad específica a la recompensas del juego (GAMBLING MOTIVES: e.g. Mejora del estado de ánimo, ganancias monetarias).
- Se relaciona parcialmente con la sensibilidad a la recompensa general.
- Desempeña un rol en la participación incrementada en actividades de juego dirigidas por motivos apetitivos.
- Puede interactuar con las características del juego para moldear las preferencias por ciertos tipos de juego (Tipo I).



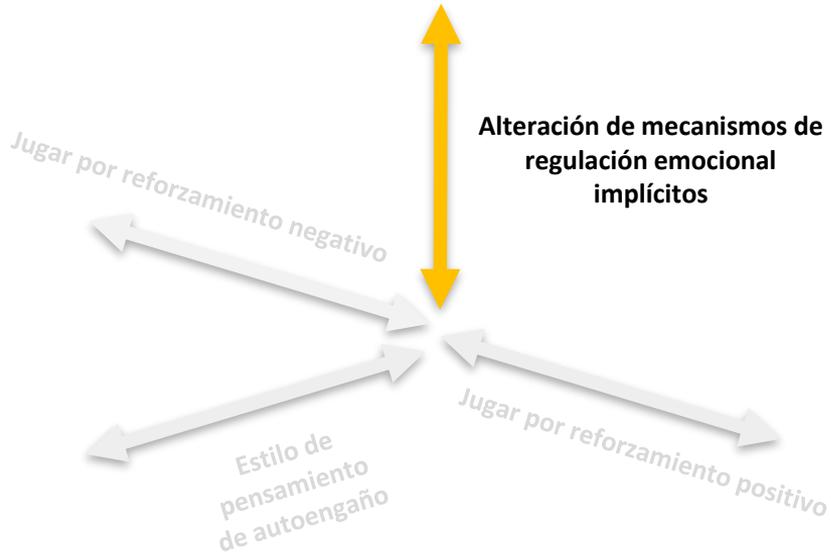
ESTILO DE PENSAMIENTO DE AUTOENGAÑO

-Se refiere al uso motivado de estrategias de regulación emocional (Explícitas/*Model-based*) en combinación con sesgos cognitivos relacionados con el azar.

-Desempeñan una función protectora del ego: (1) reducen el impacto de las consecuencias negativas derivadas del juego de azar; y/o (2) incrementan el impacto de las consecuencias negativas. De esta manera, justificarían y mantendrían el deseo por jugar.

-Requiere cierta preservación de procesos cognitivos de orden superior.

-Pueden ser especialmente relevantes en jugadores tipo I



DESREGULACIÓN EMOCIONAL GENERALIZADA

- Disfunción de los mecanismos de regulación emocional implícitos/*Model free*
- Podría ser responsable de importantes diferencias clínicas entre personas con trastorno por juego de azar.
- Puede ser un marcador de complicación del trastorno.
- Podría reflejarse en una elevada urgencia negativa (Un proceso clave un psicopatología externalizante).



I JORNADAS DE EXPERTOS COMUNIDADES TERAPÉUTICAS
PROFESIONALIZADAS

**APRENDER A VIVIR EN RED:
UNA MIRADA A LAS NUEVAS ADICCIONES**

CONDUCTAS PROBLEMÁTICAS CON LOS JUEGOS DE AZAR Y
VIDEOJUEGOS: INTERACCIÓN ENTRE PERFILES PSICOLÓGICOS,
FACTORES SOCIALES Y DISEÑO DE LOS PRODUCTOS.

Dr. Juan F. Navas

INVESTIGADOR JUAN DE LA CIERVA. UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
MIEMBRO DEL CONSEJO ASESOR DE JUEGO RESPONSABLE.

(DGOJ. MINISTERIO DE CONSUMO)

MIEMBRO DEL CONSEJO EDITORIAL DE INTERNATIONAL GAMBLING STUDIES



@JUANF_NAVAS



JUAN F NAVAS